

Regler for finaleskydning

Deltagere:

1. De 10 bedst placerede fra alle BK klasser
2. De 5 bedst placerede fra alle junior klasser
De 5 bedst placerede fra alle stillings klasser
3. De 5 bedst placerede fra alle åben klasser
De 5 bedst placerede fra alle senior klasser

Skydningen gennemføres således:

Skytterne placeres på baneintervallet, efter resultatet fra indledende skydning.

Alle skytter starter på 0 points, ved finalens begyndelse.

Frit antal prøveskud på 4 min, gælder for alle klasser.

Der skydes 20 gældende skud i alt i alle klasser.

Der bliver dømt i decimaler og på sort skærm.

Der må kun være hjælp/hjælper ved prøveskud (i BK/JUN klasser)

Efter 2. enkeltskud elimineres dårligst placerede skytte. Dette gentages 2 gange, så der er 2 skytter tilbage inden 5. (og sidste) enkeltskud, som derved afgør fordelingen af hhv. guld- og sølvmedaljen.

1. Finale – BK klasser – kl. 13:00

2 x 5 skud på 3 min, derefter markering, og eliminering af 4 skytter

1 x 5 skud på 2 min, derefter markering, og eliminering af 2 skytter

5 x 1 skud på 45 sek, markering efter hvert skud

2. Finale – Junior og stillings klasser – kl. 13:30

Juniorer:

2 x 5 skud på 3 min, derefter markering

1 x 5 skud på 2 min, derefter markering

5 x 1 skud på 45 sek, markering efter hvert skud

Stillingskytter:

2 x 5 skud på 3 min liggende, derefter markering

1 x 5 skud på 3 min knælende, derefter markering

5 x 1 skud på 45 sek stående, markering efter hvert skud

3. Finale – Åben og senior klasser – kl. 14:00

2 x 5 skud på 3 min, derefter markering

1 x 5 skud på 2 min, derefter markering

5 x 1 skud på 45 sek, markering efter hvert skud

Følgende Skudkommandoer bruges:

"Er der skytter der ikke er klar?"

"Jeg melder klar om 12 sek. fra nu" – når de 12 sek er gået råbes i 3 sek. *"Klaaaar skyd"* – derefter må der skydes.

3 sek. inden skydetidens ophør råbes *"Hooold inde"* – så længe der råbes må der skydes.

Når skydningen er slut kontrolleres våben og sikkerhedspløk isættes inden standpladsen forlades.

God fornøjelse.